

# FreeSpace 2

Patch v1.02

<b>COMPAGNIA</b>	<b>Volition</b>
<b>DIMENSIONI</b>	<b>1.04 MB</b>
<b>DATA</b>	<b>3/12/99</b>

## Modifiche apportate dalla patch:

- Corretto lo stretching delle texture.
- Corretto il controllo del CD con un server standalone.
- Inserimento di Jump Node in Fred2
- Aggiunto il punteggio del pilota al debriefing nella modalità Multiplayer
- Il database del materiale non mostra più i duplicati per ogni arma.
- Il filmato introduttivo non viene più mostrato due volte nel sommario delle immagini dopo la missione.
- Gli obiettivi nella missione Templar assegnano punti.
- I piloti (Wingmen) ora ricevono un punteggio extra quando vengono distrutte delle grosse navi.
- Aggiunti dei dialoghi alla missione 3-4.
- Modificato il testo per l'obiettivo della missione Templar 3
- Risolto il problema del ritorno alla base per il debriefing M-02.
- Modificati i messaggi per la missione 3-7 per meglio riflettere gli avvenimenti della missione
- Risolto il ciclo 2-1 per le direttive
- Aggiunto un debriefing per i danni nella missione 1-4 .
- Ottimizzato il tempo ciclo 1-2 dei messaggi
- Cancellato il ciclo 2-2 per le direttive
- Corretto il personaggio Agrippa nella missione 3-5
- Sistemato il ciclo 1-3 del guadagno della missione per la distruzione dei civili
- Corretto il ciclo 1-3 nello scambio di messaggi in una missione
- Corrette le icone del briefing per la missione 1-8
- Corretti i caratteri del debriefing per la missione 1-9
- Corretti i personaggi Discovery/Trinity nella missione 1-5.
- Eliminate 5 direttive nella fase di allenamento
- Ottimizzata la temporizzazione dei messaggi nella missione 3-1.
- Corretti gli ordini nelle missione 3-6

- Corrette le icone nel briefing della missione 3-8.
- Rimossi dalle navi i nomi sostitutivi nella missione 3-9.
- Corretto il caricamento delle armi nella missione 3-9.
- Corretti i nomi delle bombe Cyclops.
- Corretti i comandi della missione 2-7